

PROBABILITE

◆ *Dénombrément :*

• *Ordre et répétition*

Ordre important	Répétitions possibles	Résultat possible	Nombre de résultats possibles
<i>oui</i>	<i>oui</i>	<i>p – liste</i>	n^p
<i>oui</i>	<i>non</i>	<i>p – arrangement</i>	$A_n^p = \frac{n!}{(n-p)!}$
<i>non</i>	<i>non</i>	<i>p – combinaison</i>	$C_n^p = \frac{A_n^p}{p!} = \frac{n!}{(n-p)!p!}$

- *Problèmes de tirages*

Types de tirages	ordre	Répétition	Résultat possible	Nombre de résultats possibles
Successifs avec remise	On tient compte de l'ordre	Un élément peut être tiré plusieurs fois	<i>p – liste</i>	n^p
Successifs sans remise	On tient compte de l'ordre	Un élément n'est tiré qu'une seule fois	<i>p – arrangement</i>	A_n^p
simultané	On ne tient pas compte de l'ordre	Un élément n'est tiré qu'une seule fois	<i>p – combinaison</i>	C_n^p

- *Problèmes de lancés ou de jets*

Objets lancés ou jetés	Nombre de faces	Nombre de lancés effectués	Calcul
Jeton ou pièce de monnaie	<i>2 faces</i>	<i>n</i>	2^n
Dé cubique	<i>6 faces</i>	<i>n</i>	6^n
Dé tétraédrique	<i>4 faces</i>	<i>n</i>	4^n

- *Problèmes de cartes*

Dans un jeu de cartes, les mains sont composées de p cartes pris parmi 32 cartes ou 52 cartes et donc l'outil de calcul est la combinaison C_n^p .

Voici la composition de chaque jeu :

Jeu de 32 Cartes	As	K	Q	J	10	9	8	7	Total							
Carreau	1	1	1	1	1	1	1	1	8							
Coeur	1	1	1	1	1	1	1	1	8							
Trèfle	1	1	1	1	1	1	1	1	8							
Pique	1	1	1	1	1	1	1	1	8							
Total	4	4	4	4	4	4	4	4	32							

Jeu de 52 Cartes	As	K	Q	J	10	9	8	7	6	5	4	3	2	Total	
Carreau	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	13
Coeur	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	13
Trèfle	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	13
Pique	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	13
Total	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	52

- *Règles de calcul sur les combinaisons*

- ✓ On multiplie les combinaisons si les différentes étapes sont reliées par un « et »
- ✓ On additionne les combinaisons si les différents cas sont reliés par un « ou »

- ◆ *Calcul des probabilités :*

- *Définition*

Soit $\Omega = \{\omega_1 ; \omega_2 ; \dots ; \omega_n\}$ l'ensemble des éventualités d'une expérience aléatoire

Une probabilité P sur Ω est parfaitement déterminée par la donnée des probabilités $p_i = P(\omega_i)$ des évènements élémentaires ω_i telles que :

- ✓ Pour tout i , $0 \leq p_i \leq 1$
- ✓ $P(\Omega) = p_1 + p_2 + \dots + p_n = 1$
- ✓ Pour tout évènement $A \subset \Omega$, $P(A) =$
somme des probabilités des évènements élémentaires qui réalisent A

- *Propriétés des probabilités*

Ensembles	Vocabulaire	Propriété
Ω	Evènement certain	$P(\Omega) = 1$
\emptyset	Evènement impossible	$P(\emptyset) = 0$
$\{\omega_i\}$	Evènement élémentaire	$P(\omega_i) = p_i$
$A \subseteq \Omega$	Evènement quelconque	$0 \leq P(A) \leq 1$
\bar{A}	Evènement contraire de A	$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$
$A \cap B = \emptyset$	A et B sont incompatibles	$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$
$A \cup B$	Evènement A ou B	$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
$A \cap B$	Evènement A et B	

- *Calcul dans le cas d'équiprobabilité*

$$P(A) = \frac{\text{card}(A)}{\text{card}(\Omega)} = \frac{\text{nombre de cas favorables}}{\text{nombre de cas possibles}}$$

◆ *Probabilité conditionnelle :*

- *La formule pour calculer la probabilité de B sachant A*

$$P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

- *Indépendance*

A et B sont indépendants si et seulement si $P(A \cap B) = P(A)P(B)$

- *Calcul de $P(A \cap B)$*

✓ *Quand A et B sont indépendants : $P(A \cap B) = P(A)P(B)$*

✓ *Quand A et B ne sont pas indépendants : $P(A \cap B) = P(A)P_A(B)$*

- *Calcul de $P(B)$ quand B est lié à un évènement A*

$$P(B) = P(B \cap A) + P(B \cap \bar{A})$$

◆ *Variables aléatoires :*

- *Loi de probabilité*

x_i	x_1	x_2	...	x_n
$p_i = P(X = x_i)$	p_1	p_2	...	p_n

- *Espérance mathématique ; Variance et Ecart - type*

✓ $E(X) = x_1 p_1 + x_2 p_2 + \cdots + x_n p_n$

✓ $V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$ avec

$$E(X^2) = x_1^2 p_1 + x_2^2 p_2 + \cdots + x_n^2 p_n$$

✓ $\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$