

UNIVERSITE MOHAMMED V RABAT-AGDAL

Faculté des Sciences

Département d'Informatique

SMI- Algo.II, 2016-2017

Série 1

EX. 1

Etant donné un entier strictement positif n .

Ecrire un algorithme qui calcule le plus grand entier p tel que $10^p \leq n$.

Quel est le nombre d'itérations de cet algorithme ?

EX. 2

Etant donnés deux tableaux $T_1[1..n]$ et $T_2[1..n]$, chaque tableau T_i contient n chiffres d'un entier positif n_i , (le chiffre des unités est à la position n , celui des dizaines à l'indice $n-1$, etc ...).

Ecrire un algorithme qui fait la somme, chiffre à chiffre, des deux tableaux T_1 et T_2 . Le résultat est un tableau $T[1..n+1]$.

EX.3

- 1) On représente un ensemble de cardinal n par un tableau à n éléments.
Ecrire un algorithme qui calcule l'intersection de deux ensembles représentés par $T_1[1..n_1]$ et $T_2[1..n_2]$.
- 2) On considère l'ensemble $E = \{1, 2, 3, \dots, n\}$. Tout sous ensemble A de E sera représenté par un tableau de booléens $T[1..n]$ tel que : $T[i] = \text{vrai}$ ssi $i \in A$. (si $i \notin A$ alors $T[i] = \text{faux}$)
Donner un algorithme permettant de calculer l'intersection de deux sous ensembles de E .

EX.4

Soit à construire une matrice carrée (n,n) dont les éléments sont des entiers : $1, 2, 3, \dots, n^2$; de telle sorte que : la somme des lignes égale à la somme des colonnes, égale à la somme des éléments diagonaux.

Pour n impair ; l'algorithme est le suivant :

- . On place 1 au dessus de l'élément central.
- . un entier k étant placé dans une case, son successeur est placé dans la case nord-est de la case de k , si celle-ci est libre et ne sort pas de la matrice :
 - Si elle n'est pas libre on choisit la case au nord-ouest de la case non libre.
 - Si on est « en dehors » de la matrice :

- Parce que l'indice de ligne = 0, on garde la même colonne et on prend la ligne n.
- Parce que l'indice de colonne = 0, on garde la même ligne et on prend la colonne n.
- Parce que l'indice de colonne = n+1, on garde la même ligne et on prend la colonne 1.

Ecrire un algorithme qui construit un « carré magique » de n^2 éléments (n impair)

EX.5

On considère l'algorithme suivant, a et b sont des entiers strictement positifs tels que $b \leq 2a$:

Calcul(a,b)

début

$n := 0$; $m := b$;

Tantque $m \leq a$ faire

$m := 2 * m$;

$n := n + 1$;

ftantque

retourner(n) ;

fin

- 1) Montrer que la condition suivante reste vraie avant, à chaque itération, et après l'exécution de tantque : $n \geq 0$, $m = 2^n b$ et $m \leq 2a$
- 2) En déduire que $n = E(\log_2(a/b)) + 1$

EX.6

Faite dérouler l'exécution de cet algorithme pour $n = 4$

Quel est le résultat calculé par l'algorithme ?

Quelle est sa complexité ?

```

A(n)
début
s := 0 ;
pour i := 1 à n faire
  s := s - 1 ;
  pour j := 1 à i faire
    s := s + 2 ;
  fpour
fpour
retourner(s) ;
fin
  
```

EX:

A1(m)
Début
 $i := 1$;
 $S := 0$;
tantque $i \leq m$ faire
 $S := S + 1$;
 $i := 2 * i$;
ftantque
Fin

A2(m)
Début
 $S := 0$;
Pour $i = 1$ à $n-1$ faire
 Pour $j = i+1$ à m faire
 $S := S + 1$;
 fpour
fpour
Fin