

1

chap ① Lumière visible par l'œil :
 $400 \text{ nm} \leq \lambda \leq 780 \text{ nm}$

dans le vide :

$$\lambda = C \cdot T = \frac{C}{V}$$

indice de réfraction :

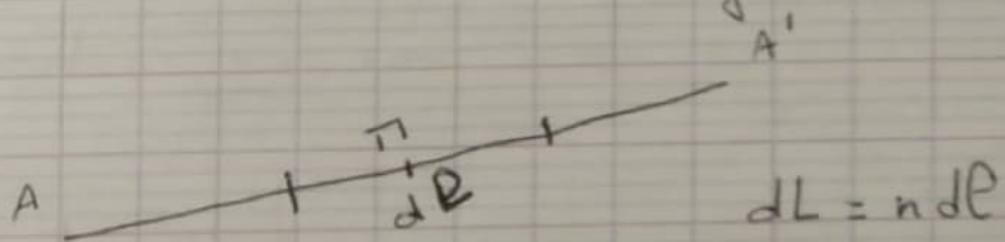
$$n = \frac{C}{V}$$

C : vitesse de prop. dans vide

V : , , , dans le mil. ou

chemin optique :

Si le milieu est homogène :



$$[AA'] = \int_A^{A'} n dP = n \int_A^{A'} dP = n P$$

$\boxed{[AA'] = n P}$

2

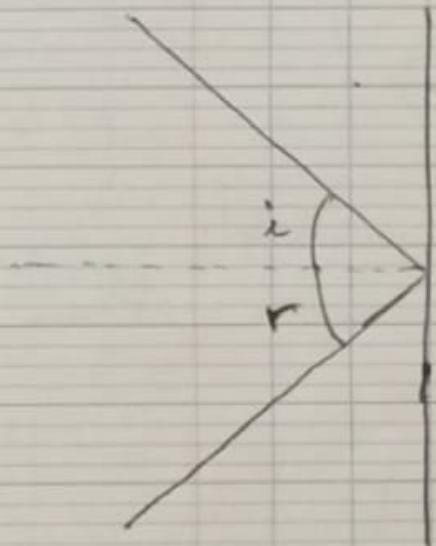
$$\boxed{n = \frac{c}{v}} \text{ et } \boxed{dP = v dt}$$

$$[AA'] = \int_A^{A'} \frac{c}{v} v dt = \int_A^{A'} c dt$$

$$\boxed{[AA'] = ct_{AA'}}$$

Loi de Descartes

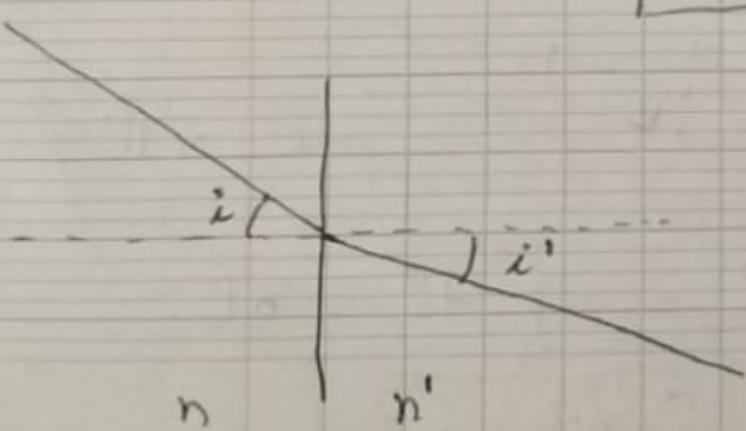
pour réflexion:



$$\boxed{|i| = |r|}$$

Loi de Descartes

pour réfraction:



$$\boxed{n \sin(i) = n' \sin(i')}$$

3

Réfraction Pi-ite et réflexion totale

$n < n'$:

la valeur max de i est $\frac{\pi}{2}$

donc la val. max de i' est

$$\boxed{\sin(i'_{\max}) = \frac{n}{n'} < 1}$$

$n > n'$:

$i < i'$, l'angle i' n'existe

que lorsque $\boxed{\sin i' \leq 1}$

$$\boxed{\sin(i_{\max}) = \frac{n'}{n}}$$

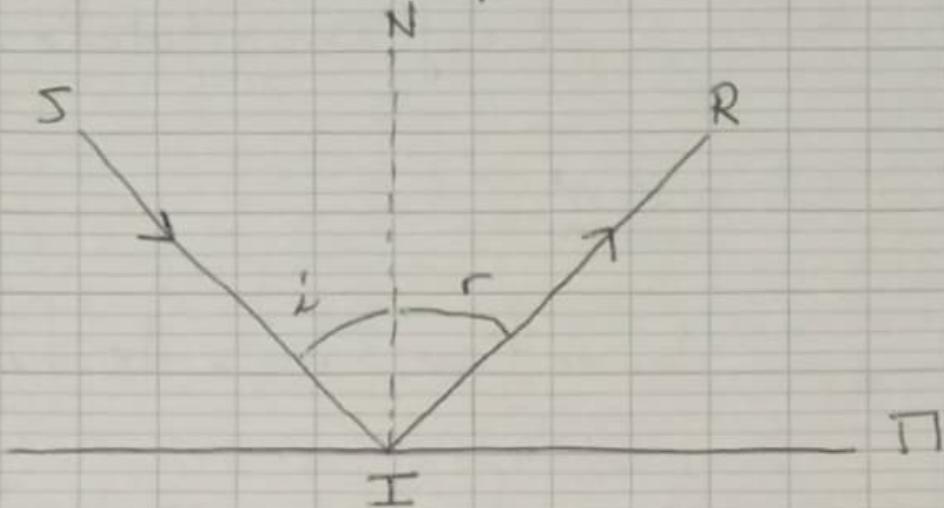
quand $i' > i_{\max}$ toute la lumière est réfléchie
c'est la réflexion totale

i_{\max} correspond à la réfraction pi-ite

#

(4)

[chap 8]

Miroir plan:+ translation d'un miroir plan:

quand on translate un miroir d'un point Π_I à un point Π_E de distance d

ℓ' image se déplace d'une distance $\frac{d}{2}$

+ Rotation d'un miroir plan:

quand on tourne un miroir d'un angle α l'image tourne d'un angle $\frac{\alpha}{2}$

5

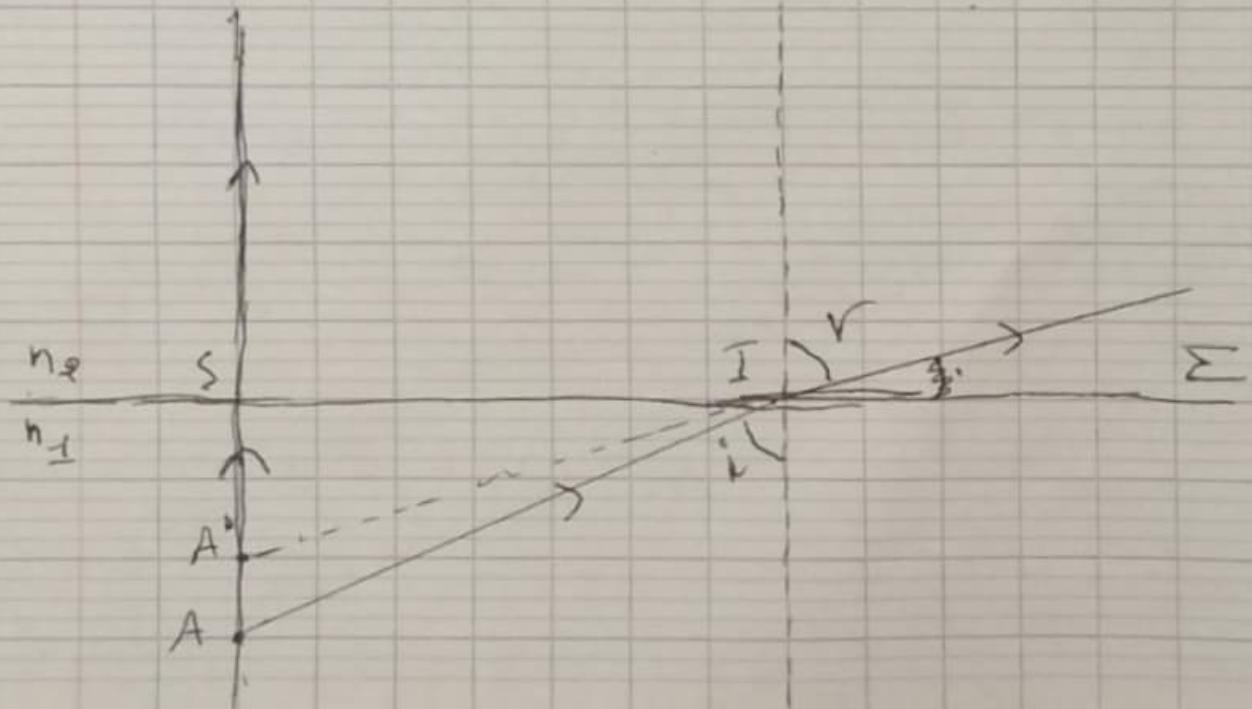
+ Nbr. d'images données par deux miroirs plans:

$$N = \frac{360^\circ}{\theta} - 1$$

θ : angle entre les deux miroirs en degré

Dioptre plan:

C'est une surface plane séparant 2 milieux d'indices différents.



(6)

par convention le sens
positif est de $S \rightarrow I$

$$B \quad \frac{SA'}{SA} = \frac{n_2 \cos i}{n_1 \cos r}$$

dans le cas d'un filtre un peu
incliné, $\cos i \approx \cos r \approx 1$

$$\frac{SA'}{SA} = \frac{n_2}{n_1}$$

7

chap③

Miroir sphérique

relation de conjugaison
en prenant comme origine
le sommet S du miroir

$$\left| \frac{1}{SA'} + \frac{1}{SA} = \frac{2}{SC} \right.$$

en prenant comme origine
le centre C du miroir

$$\left| \frac{1}{CA'} + \frac{1}{CA} = \frac{2}{CS} \right.$$

⚠ tout ce qui est réel est ⚠
positive, tout ce qui est virtuel
est négatif

(8)

+ pour avoir le foyer image
on fait \overline{SA} vers ∞ , F'

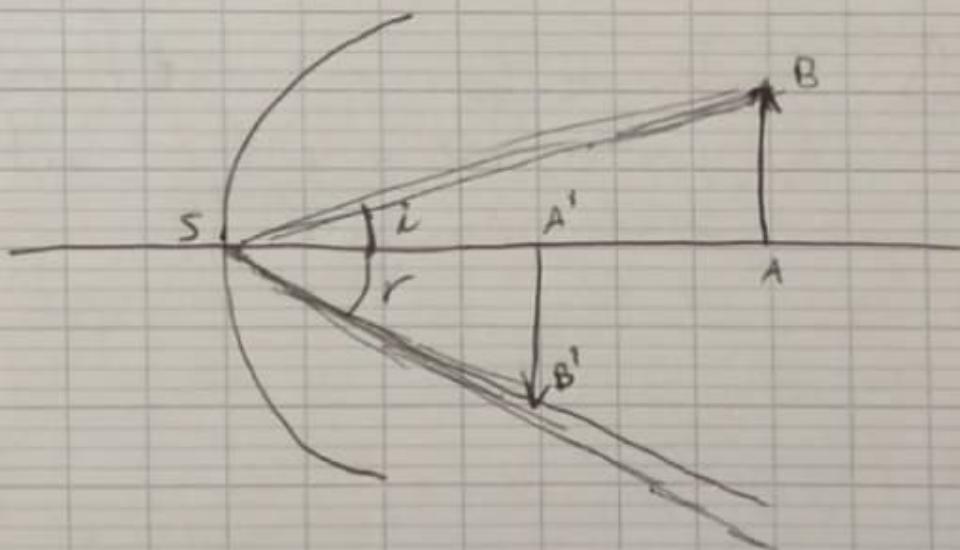
+ pour avoir objet B
on fait $\overline{SA'}$ vers ∞ , F

F et F' sont confondus
pour le miroir sphérique

grandissement transversal :

origine
au sommet S

$$k_t = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = - \frac{\overline{SA'}}{\overline{SA}}$$



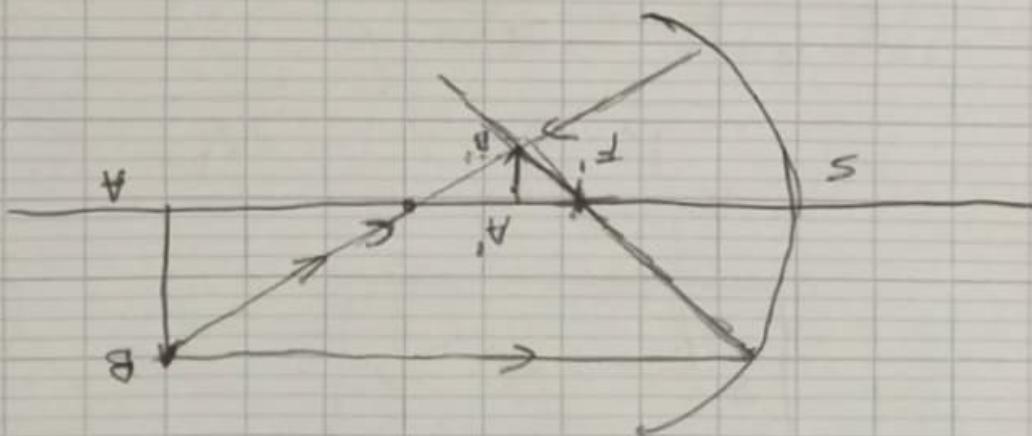
$$\underline{F_A} \cdot \underline{F_{A'}} = \underline{F_S}$$

restitution de Neufan:

$$N_e = \frac{\underline{AIB}}{\underline{FS}} \quad \text{en } F$$

$$N_e = \frac{\underline{A'IB'}}{\underline{F'S}} \quad \text{en } F'$$

en gène aux forces



$$N_e = \frac{\underline{A'IB'}}{\underline{CA}} = \underline{CA}$$

au centre C en gène

⑨

10

grandissementaxial:

$$\gamma_a = \frac{d \overline{SA}}{d \overline{SA}}$$

$$\gamma_a = -\gamma_t^e$$

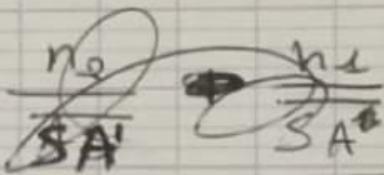
Vergence d'un
miroir sphérique:

$$V = \frac{1}{\overline{SF}} = \frac{\varphi}{sc}$$

chap ④

Droptre sphérique

relation de conjugaison
avec origine au sommet S



$$\left[\frac{n_2}{SA'} - \frac{n_1}{SA} = \frac{n_2 - n_1}{SC} \right]$$

avec origine en centre C:

$$\left[\frac{n_1}{CA'} - \frac{n_2}{CA} = \frac{n_2 - n_1}{CS} \right]$$

+ Foyer et objet:

On tient $\underline{SA'} \rightarrow \infty$

et on remplace A par F

12

+ Foyet image:

On fait $\frac{\overline{SA}}{\overline{SF'}} \rightarrow \infty$
et on remplace A' par F'

+ Vergence à

$$V = \frac{n_2}{\overline{SF'}} = - \frac{n_2}{\overline{SF}} = \frac{n_2 - n_1}{\overline{SC}}$$

→ Grandissement ^{transversal} avec origine au sommet

$$\gamma_e = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{n_2}{n_1} \frac{\overline{SA'}}{\overline{SA}}$$

→ Grandissement tras. avec ori. au centre:

$$\gamma_t = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{CA'}}{\overline{CA}}$$

→ Grandissement avec ori. aux foyers:

F. image: $\gamma_e = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{F'A'}}{\overline{F'S}}$

F. objet: $\gamma_t = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{FS}}{\overline{FA}}$

grand. axial: $\gamma_a = \frac{d \overline{SA'}}{\overline{SA}} = \frac{n_2}{n_1} \gamma_e^2$

chap 5

Règles minces

→ relation de conjugaison des lentilles minces:

$$\frac{f}{OA'} - \frac{1}{OA} = \frac{n_2 - n_1}{n_1} \left(\frac{1}{OC_1} - \frac{1}{OC_2} \right)$$

→ Foyer image F' :

on tient $\overline{OA} \rightarrow \infty$ et on remplace ~~A'~~ par F' :

→ Foyer objet F :

on tient ~~A~~ $\rightarrow \infty$ et on remplace ~~A'~~ par F

on déduit que: $f = -f'$

→ Vergence :

$$V = \frac{1}{d_F} = \frac{1}{f}$$

→ Deux Lentilles :

non acceptées :

$$V = V_1 + V_2 - \frac{\Theta_1 \Theta_2}{N} V_1 V_2$$

N indice du milieu entre les deux lentilles

acceptées :

$$\Theta_1 \approx \Theta_2 \text{ donc } \overline{\Theta_1 \Theta_2} = 0$$

donc $V = V_1 + V_2$

chap 6

L'œil

On peut le représenter comme une lentille mince.

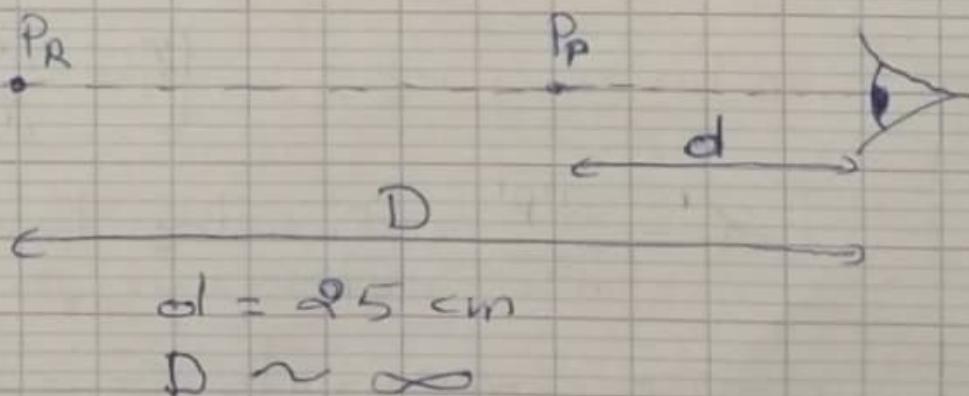
- Un objet vu nettement, son image se fait exacte.. sur la rétine.

Punctum remotum:

P_R est le point nettement visible le plus éloigné.

Punctum proximum:

P_p est le point nettement visible le plus proche.



(16)

Défauts de l'œil

n
d
e
j
d
z

- + hyopie:
→ l'image se trouve avant la rétine
correction: Lentille divergente
- + hypermétropie:
→ l'image se trouve derrière la rétine
correction: Lentille convergente

+ presbytie:

- Ne voit pas de proche
correction: lentille convergente

⇒ Puissance:
$$P = \frac{\alpha'}{AB}$$

$\alpha' = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AS}}$: diamètre d'un objet AB observé par un instrument

⇒ Grossissement:
$$G = \frac{\alpha'}{\alpha}$$

$\alpha = \frac{\overline{AB}}{\overline{AS}}$: diamètre d'un objet AB observé directement

facteur